

## LES ARTISTES

### Les Aigles du Léman

Cet incroyable spectacle de fauconnerie vous permettra d'admirer plusieurs rapaces en vol au-dessus de vos têtes : frissons et émotions garantis ! Une occasion de découvrir leur beauté mais aussi de comprendre leur fragilité.

### Duo Draak

Anne-Sylvie Casagrande à la vielle à roue et Yveline Schwab à la vielle à archet chantent en s'accompagnant de leurs instruments. Musiciennes ou magiciennes, elles nous emmènent dans leur répertoire « Galan », rejointes à l'occasion par Alain Perraudin au nickelharpa, à la vielle à roue ou aux percussions.

### Foleries de la Compagnie Abaldir

Les deux bouffons Abeline (Nicole Journot) et Zebulus (Charlie Bardelot) déambuleront parmi vous pour le plaisir des yeux, des oreilles et des zygomatiques. Drôleries, musique, acrobaties, jongleries et jacasseries sont au rendez-vous. Ils vous conteront également « La Joueuse de Fifre » dans l'ambiance plus feutrée de la Salle des Communes à 16h00.

### Les Compagnons du Coteau

Troupe réputée d'Yvorne, les Compagnons du Coteau transmettent depuis plus de 70 ans leur passion du théâtre. A l'occasion de la fête au château, ils ont décidé de revêtir leurs costumes médiévaux pour revisiter deux fabliaux populaires du Moyen-Âge : « La farce du Cuvier » et « La farce du Chaudronnier ». Ils ne manqueront pas de vous surprendre et de vous amuser !

### Danse et musique médiévale

Avec la Voix des Anches les 18 et 19 août et les Pieds Gauches les 25 et 26 août, venez découvrir et pourquoi pas esquisser quelques pas de danse du Moyen-Âge (adapté à tous les âges).

Les Pieds Gauches, accompagnés de leurs propres musiciens, dansent sur des mélodies sonnées sur des chalemies, des cornemuses, des flûtes, des vielles à roue, des instruments à cordes et à percussion. Les danses paysannes, bourgeoises et de cour sont originaires de France, d'Italie et d'Angleterre et sont dansées en chaîne, en ronde ou en couple. Les musiciennes de La Voix des Anches vous feront également danser au son de leurs cornemuses, flûtes et percussions. Et si le cœur vous en dit, elles prendront beaucoup de plaisir à expliquer le fonctionnement de leurs instruments à anches aux plus petits comme aux plus grands.

### Instruments médiévaux

Dans la Salle des Communes, Hélène et Jean-Marc Aubert vous apprendront mille et un secrets de ces instruments parfois étranges qui nous viennent du Moyen-Âge. Vous découvrirez leur histoire, leurs particularités et... leurs sons bien entendu.

À 13h30 sur le Parvis, Hélène proposera aux plus jeunes et à leurs parents s'ils le désirent, une séance de danse « Parenfants ». Et à 17h30, elle emmènera uniquement les enfants dans le fameux conte « Le joueur de flûte de Hamelin » (toujours sur le Parvis).

### Bérangier le Bâtitteur

Replongez dans l'ambiance des grands chantiers du Moyen-Âge : cathédrales, châteaux, monastères, forteresses...

Un authentique maître bâtisseur vous dévoilera les secrets de ces architectures et des hommes qui les ont bâties. Sur le Sentier didactique, un atelier-spectacle adapté à tous les âges vous attend, pour comprendre et revivre l'histoire autrement.

### La Verrerie de Marie (25, 26 août)

Une occasion unique de découvrir un véritable atelier de soufflage du verre. Intarissable dans ses explications, Marie vous fera partager sa passion. Elle confectionnera sous vos yeux ébahis de sublimes reproductions médiévales en verre, d'une finesse et d'une beauté à vous couper le souffle !

**Mais aussi... La ferme** et ses ânes, bovins, canards, cochons, moutons, poules et son troupeau d'oies en déambulation.

## LE PROGRAMME

	<i>Autour du Château</i>	<i>Dans le Château</i>	<i>Sentier et Campement</i>
<b>10h00</b>	Ouverture de la fête par le Bailli	Animations en permanence	Artillerie <i>Campement</i>
<b>10h30</b>	Duo Draak	Animations en permanence	Baliste <i>Campement</i> « Secrets du Bâtitseur » <i>Sentier</i>
<b>11h00</b>	Danse médiévale <i>Cour</i> Spectacle Fauconnerie <i>Gradins</i>	Conte <i>Salle du Poêle - <u>Dimanche</u></i>	Bestiaire <i>Campement</i>
<b>11h30</b>	Foleries de la Cie Abaldir <i>Sentier</i>	Animations en permanence	Artillerie <i>Campement</i> Baliste <i>Campement</i>
<b>12h00</b>	Repas du Bailli Farce du Cuvier <i>Grande Cour</i>	Conférence Fauconnerie <i>Salle des Communes</i>	Duo Draak <i>Campement</i>
<b>12h30</b>	Danse médiévale <i>Grande Cour</i>	Conte <i>Salle du Poêle - <u>Dimanche</u></i>	Animations en permanence
<b>13h00</b>	Animations en permanence	Animations en permanence	Artillerie <i>Campement</i> Baliste <i>Campement</i>
<b>13h30</b>	Danse Parenfants <i>Parvis</i>	Duo Draak <i>Salle des Communes</i>	Bestiaire <i>Campement</i> « Secrets du bâtisseur » <i>Sentier</i>
<b>14h00</b>	Farce du Chaudronnier <i>Gradins</i> Foleries de la Cie Abaldir <i>Déambulation</i>	Animations en permanence	Danse médiévale <i>Campement</i>
<b>14h30</b>	Animations en permanence	Animations en permanence	Artillerie <i>Campement</i> Cortège des mercenaires <i>Sentier</i>
<b>15h00</b>	Attaque de la porte <i>Gradins</i> Bataille <i>Gradins</i>	Animations en permanence	Animations en permanence
<b>15h30</b>	Duo Draak <i>Grande Cour</i> Arrestation de la sorcière <i>Parvis</i>	Conte <i>Salle du Poêle - <u>Dimanche</u></i>	Farce du Cuvier <i>Sentier</i> « Secrets du bâtisseur » <i>Sentier</i>
<b>16h00</b>	Spectacle Fauconnerie <i>Gradins</i>	« La Joueuse de Fifre » <i>Salle des Communes</i>	Bestiaire <i>Campement</i>
<b>16h30</b>	Danse médiévale <i>Grande Cour</i>	Animations en permanence	Baliste <i>Campement</i>
<b>17h00</b>	Duo Draak <i>Gradins</i> Bain du Bailli <i>Fontaine</i>	Conférence Fauconnerie <i>Salle des Communes</i>	Farce du Chaudronnier <i>Campement</i> « Secrets du bâtisseur » <i>Sentier</i>
<b>17h30</b>	« Le joueur de flûte de Hamelin » <i>Parvis</i>	Animations en permanence	Foleries de la Cie Abaldir <i>Sentier</i>
<b>18h00</b>	Danse médiévale <i>Parvis</i>		
<b>18h30</b>			Artillerie <i>Campement</i>
<b>Uniquement le samedi</b>			
<b>19h30</b>	Jugement de la sorcière <i>Cour</i>		
<b>21h00</b>			Procession, mise au bûcher <i>Sentier</i>

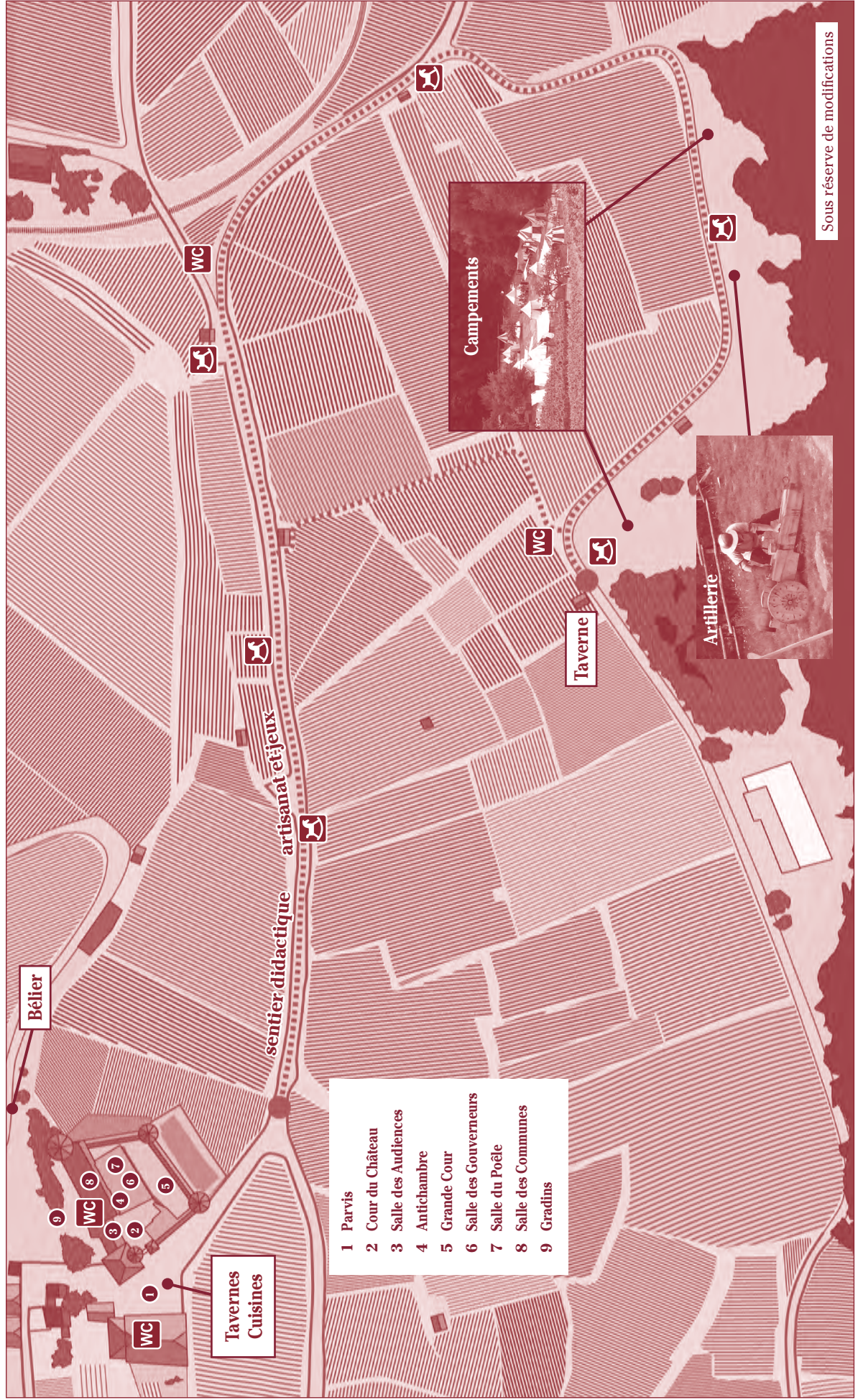
### En permanence dans le château

Archives authentiques du Moyen-Âge	<i>Salle des Audiences</i>
Calligraphie	<i>Salle des Gouverneurs</i>
Cartomancienne	<i>Cour du Château</i>
Couture médiévale	<i>Salle des Gouverneurs</i>
Dentelières	<i>Salle des Gouverneurs</i>
Instruments médiévaux	<i>Salle des Communes</i>
Papetier	<i>Cour du Château</i>
Peinture à l'œuf	<i>Antichambre</i>
Relieur	<i>Antichambre</i>

### Les Artisans autour du Château et sur le Sentier didactique

Artisans du bois, Artisans du cuir, Bâtitseur, Brasseurs, Ciriers, Cottes de maille, Dresseurs d'oies, Filles de joie, Forgerons, Luthiers, Potiers, Postainiers (étain), Scènes de rue, Vannière, Verrière  
Et plus encore à découvrir...

# LE PLAN DU SITE



- 1 Parvis
- 2 Cour du Château
- 3 Salle des Audiences
- 4 Antichambre
- 5 Grande Cour
- 6 Salle des Gouverneurs
- 7 Salle du Poêle
- 8 Salle des Communes
- 9 Gradins

Sous réserve de modifications

## LES COMPAGNIES

### AUTOUR DU CHÂTEAU

#### **Association Romande d'Escrime de Spectacle ARES**

Duels aux différentes armes, combats, présentation d'armes et d'armures, tir au trébuchet.

#### **Herpaille Saint Martin**

Troupe issue des levées bernoises du XV<sup>e</sup> siècle. Vie de camp, combattants.

#### **Militia Genevae**

Arts martiaux historiques européens. Combattants.

#### **Guilde du chevalier de fer**

Compagnie du XV<sup>e</sup> siècle. Fabrication de cottes de mailles, couture, forge, jonglerie, lutherie.

### SUR LE SENTIER ET AU CAMPEMENT

#### **Association Médiévale Boyarde AMB (18, 19 août)**

Lancer de haches, vie de camp.

#### **Brame et Farine**

Groupement d'artisans et d'archers du XV<sup>e</sup> siècle. Fabrication d'arcs et tressage de cordes, langage des blasons, cuisine médiévale, herboristerie, enluminure, armes et armures.

#### **Chevaliers d'Avalon**

Présentation du Bestiaire et de la Baliste / Atelier pinceau, bagues de foi, bouclier.

Fabrication de cordes, herboristerie, teinture naturelle, cotte de maille.

#### **Compagnie des Cimes**

Calligraphie pour enfants, combats.

#### **Feu Liégeois**

Compagnie du XV<sup>e</sup> siècle, de la Principauté de Liège (Belgique). Artillerie, exposition de miniatures de machines de guerre, art du siège, fabrication savon, animation hygiène au Moyen-Âge, tissus, habillement, tissage avec les enfants.

#### **Genz d'Ordennance (25, 26 août)**

Troupe de piquiers du XV<sup>e</sup> siècle.

#### **Quête médiévale**

Troupiers du XV<sup>e</sup> siècle. Artillerie, armes d'hast.

#### **Mesnie des Lionceaux**

Alpaïde et ses fidèles artilleurs belgo-belvètes. Artillerie, atelier-école de postainerie (fonte d'étain) pour enfants.

#### **Sang Terre (18, 19 août)**

Vie de camp, combattants.

#### **Serfs d'Aigle**

Les Helvético-Belvètes. Vie de camp, maraîchers, boucher, articles médiévaux pour enfants.

### LE CONTEXTE DE LA BATAILLE

**1475.** Aigle est sous domination bernoise. Pour remédier à cet état de fait, quelques résistants vaudois ont réuni, dans le plus grand secret, une armée. A l'issue de la bataille, ils comptent bien reprendre le château aux Bernois et les chasser par-delà le col du Pillon.

### TYPES D'ARMES RENCONTRÉES SUR LE SITE

Piques, armes d'hast, couleuvrines, serpentines, traits à poudre, balistes, trébuchets, canons, arcs, hallebardes, épées, arbalètes... Rendez-vous auprès des différentes compagnies, autour du Château, sur le Sentier et dans les Campements, pour découvrir les objets qui se cachent derrière ces appellations singulières.